

Horários de Aula

Época: 2019/1ºSem.

Curso: SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS

Período: 1

Disciplinas	Turma	CH	Professores
902 - DESENHO	28-1NA	80	MAGDA REZENDE DE OLIVEIRA
979 - HISTÓRIA E DESIGN DE JOGOS	28-1EaD	40	Danilo Aroeira de Pinho Tavares
856 - INTRODUÇÃO A COMPUTAÇÃO GRÁFICA EM 3D	28-1NA	80	JOÃO VICTOR BOECHAT GOMIDE
978 - LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO PARA JOGOS DIGITAIS	28-1NA	80	LUCAS DIEGO GONÇALVES DA COSTA
976 - PROCESSAMENTO DIGITAL DE IMAGENS	28-1NA	80	Pedro Henrique Roscoe Lage Oliveira

Horário	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado
19:00 - 19:50	902 - 28-1NA (F601)	978 - 28-1NA (A207)	856 - 28-1NA (A206)	856 - 28-1NA (A213)		
19:50 - 20:40	902 - 28-1NA (F601)	978 - 28-1NA (A207)	856 - 28-1NA (A206)	856 - 28-1NA (A213)		
20:55 - 21:45	976 - 28-1NA (A410)	976 - 28-1NA (A410)	902 - 28-1NA (F601)	978 - 28-1NA (A212)		
21:45 - 22:35	976 - 28-1NA (A410)	976 - 28-1NA (A410)	902 - 28-1NA (F601)	978 - 28-1NA (A212)		

Curso: SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS

Período: 2

Disciplinas	Turma	CH	Professores
983 - IMAGEM VETORIAL	28-2EaD	40	Danilo Aroeira de Pinho Tavares
843 - INTRODUÇÃO A JOGOS EM 2D	28-2NA	80	DALTON REIS LEAL
844 - MODELAGEM DE CENÁRIOS	28-2NA	80	RONALDO ZENÓBIO DARWICH
980 - PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES	28-2NA	80	EMERSON EUSTAQUIO COSTA
977 - TEORIA E TÉCNICAS DA ANIMAÇÃO	28-2NA	80	MAGDA REZENDE DE OLIVEIRA

Horário	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado
19:00 - 19:50	980 - 28-2NA (A212)	844 - 28-2NA (A213)	977 - 28-2NA (A411)	980 - 28-2NA (A208)		
19:50 - 20:40	980 - 28-2NA (A212)	844 - 28-2NA (A213)	977 - 28-2NA (A411)	980 - 28-2NA (A208)		
20:55 - 21:45	977 - 28-2NA (A411)	843 - 28-2NA (A212)	843 - 28-2NA (A212)	844 - 28-2NA (A211)		
21:45 - 22:35	977 - 28-2NA (A411)	843 - 28-2NA (A212)	843 - 28-2NA (A212)	844 - 28-2NA (A211)		

Horários de Aula

Época: 2019/1ºSem.

Curso: SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS

Período: 3

Disciplinas	Turma	CH	Professores
848 - CRIAÇÃO E MODELAGEM DE PERSONAGENS	28-3NA	80	MARCELO TANNURE
649 - DESENVOLVIMENTO DE PROJETOS	28-3NA	40	Pedro Henrique Roscoe Lage Oliveira
984 - ENGINES NA COMPUTAÇÃO GRÁFICA E NOS JOGOS I	28-3NA	40	LUCAS DIEGO GONÇALVES DA COSTA
3160 - JOGOS AVANÇADOS EM 2D	28-3NA	40	DALTON REIS LEAL
849 - PINTURA TRADICIONAL	28-3EaD	40	
982 - PROJ INTEGR A-DESIGN DE GAMES 2D	28-3NA	60	Danilo Aroeira de Pinho Tavares
981 - ROTEIROS PARA JOGOS	28-3NA	40	Danilo Aroeira de Pinho Tavares

Horário	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado
19:00 - 19:50	848 - 28-3NA (A213)		649 - 28-3NA (A412)	848 - 28-3NA (A202)	982 - 28-3NA (A213)	
19:50 - 20:40	848 - 28-3NA (A213)		649 - 28-3NA (A412)	848 - 28-3NA (A202)	982 - 28-3NA (A213)	
20:55 - 21:45	3160 - 28-3NA (A212)		981 - 28-3NA (A412)		984 - 28-3NA (A206)	
21:45 - 22:35	3160 - 28-3NA (A212)		981 - 28-3NA (A412)		984 - 28-3NA (A206)	

Curso: SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS

Período: 4

Disciplinas	Turma	CH	Professores
3163 - EDIÇÃO DE VÍDEO E ÁUDIO	28-4NA	40	Welerson Rezende Moraes
986 - ENGINES NA COMPUTAÇÃO GRÁFICA E NOS JOGOS II	28-4NA	40	LUCAS DIEGO GONÇALVES DA COSTA
987 - ESCULTURA	28-4NA	40	MAGDA REZENDE DE OLIVEIRA
3164 - PINTURA DIGITAL	28-4NA	40	JOÃO PAULO GARCIA ALVES
985 - PROJETO INTEGRADOR B-DESIGN E DISTRIBUIÇÃO DE GAMES 2D	28-4NA	60	DALTON REIS LEAL
850 - RIGGING E ANIMAÇÃO DE PERSONAGENS	28-4NA	80	MARCELO TANNURE
833 - ÁUDIO, ÁUDIOVISUAL E GAMES	28-4EaD	40	MÁRCIO CARDOSO MARCOLINO

Horário	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado
19:00 - 19:50	3163 - 28-4NA (A411)		985 - 28-4NA (A207)	987 - 28-4NA (A408)		

Horários de Aula

Época: 2019/1ºSem.

Horário	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado
19:50 - 20:40	3163 - 28-4NA (A411)		985 - 28-4NA (A207)	987 - 28-4NA (A408)		
20:55 - 21:45	986 - 28-4NA (A206)	850 - 28-4NA (A213)	850 - 28-4NA (A213)	3164 - 28-4NA (A213)		
21:45 - 22:35	986 - 28-4NA (A206)	850 - 28-4NA (A213)	850 - 28-4NA (A213)	3164 - 28-4NA (A213)		

Curso: SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS

Período: 5

Disciplinas	Turma	CH	Professores
1041 - CAPTURA DE MOVIMENTO	28-5NA	40	JOÃO VICTOR BOECHAT GOMIDE
832 - DESENHO DE ÁUDIO	28-5NA	80	MÁRCIO CARDOSO MARCOLINO
3166 - ESCULTURA DIGITAL	28-5NA	40	MARCELO TANNURE
1042 - INTERFACE DE INTERAÇÃO	28-5NA	40	LUCAS DIEGO GONÇALVES DA COSTA
3165 - MOTION GRAPHICS	28-5NA	40	Welerson Rezende Morais
989 - PROJETO INTEGRADOR C - DESIGN DE GAMES 3D	28-5NA	60	MARCELO TANNURE
1043 - TÓPICOS DE MOTORES DE JOGOS	28-5NA	40	LUCAS DIEGO GONÇALVES DA COSTA

Horário	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado
19:00 - 19:50	832 - 28-5NA (A215)	989 - 28-5NA (A206)	3166 - 28-5NA (A213)	3165 - 28-5NA (A206)		
19:50 - 20:40	832 - 28-5NA (A215)	989 - 28-5NA (A206)	3166 - 28-5NA (A213)	3165 - 28-5NA (A206)		
20:55 - 21:45	832 - 28-5NA (A215)	1042 - 28-5NA (A206)	1043 - 28-5NA (A206)	1041 - 28-5NA (A411)		
21:45 - 22:35	832 - 28-5NA (A215)	1042 - 28-5NA (A206)	1043 - 28-5NA (A206)	1041 - 28-5NA (A411)		

Curso: SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS

Período: 6

Disciplinas	Turma	CH	Professores
3167 - CONSTRUÇÃO DE MUNDOS E LEVELS	28-6NA	80	LUCAS DIEGO GONÇALVES DA COSTA
1045 - ILUMINAÇÃO E RENDER	28-6NA	40	MARCELO TANNURE
994 - INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	28-6NA	40	HUMBERTO FERNANDES VILLELA
996 - PROJETO INTEGRADOR D - DESIGN E DISTRIBUIÇÃO DE GAMES 3D	28-6NA	60	LUCAS DIEGO GONÇALVES DA COSTA
779 - PROPRIEDADE INTELECTUAL	28-6NA	40	LUIZ CLAUDIO SILVA CALDAS



UNIVERSIDADE
FUMEC

990 - TÓPICOS DE ANIMAÇÃO

FACULDADE DE CIÊNCIAS EMPRESARIAIS

Horários de Aula

Época: 2019/1ºSem.

28-6NA

80 MARCELO TANNURE

Horário	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado
19:00 - 19:50	3167 - 28-6NA (A206)	779 - 28-6NA (A411)	996 - 28-6NA (A210)	3167 - 28-6NA (A212)	990 - 28-6NA (A206)	
19:50 - 20:40	3167 - 28-6NA (A206)	779 - 28-6NA (A411)	996 - 28-6NA (A210)	3167 - 28-6NA (A212)	990 - 28-6NA (A206)	
20:55 - 21:45	1045 - 28-6NA (A213)	994 - 28-6NA (A411)		990 - 28-6NA (A206)		
21:45 - 22:35	1045 - 28-6NA (A213)	994 - 28-6NA (A411)		990 - 28-6NA (A206)		