

## Horários de Aula

Época: 2022/2ºSem.

Curso: SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS

### Período 1

Disciplinas	Turma	CH	Professores
902 - DESENHO	28-1NA	80	MAGDA REZENDE DE OLIVEIRA
979 - HISTÓRIA E DESIGN DE JOGOS	28-1EaD	40	Danilo Aroeira de Pinho Tavares
856 - INTRODUÇÃO A COMPUTAÇÃO GRÁFICA EM 3D	28-1NA	80	JOÃO VICTOR BOECHAT GOMIDE
978 - LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO PARA JOGOS DIGITAIS	28-1NA	80	LUCAS DIEGO GONÇALVES DA COSTA
976 - PROCESSAMENTO DIGITAL DE IMAGENS	28-1NA	80	MARCOS ANDRE PENNA COUTINHO

Horário	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado
19:00 - 19:50	856 - 28-1NA (A206)	976 - 28-1NA (A206)	976 - 28-1NA (A206)	978 - 28-1NA (A208)		
19:50 - 20:40	856 - 28-1NA (A206)	976 - 28-1NA (A206)	976 - 28-1NA (A206)	978 - 28-1NA (A208)		
20:55 - 21:45	902 - 28-1NA (A413)	978 - 28-1NA (A208)	902 - 28-1NA (A413)	856 - 28-1NA (A206)		
21:45 - 22:35	902 - 28-1NA (A413)	978 - 28-1NA (A208)	902 - 28-1NA (A413)	856 - 28-1NA (A206)		

Curso: SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS

### Período 2

Disciplinas	Turma	CH	Professores
4241 - DESENVOLVIMENTO DE JOGOS	28-2NA	80	MARCOS ANDRE PENNA COUTINHO
4203 - JOGOS DE TABULEIRO	28-2NA	40	MARCOS ANDRE PENNA COUTINHO
844 - MODELAGEM DE CENÁRIOS	28-2NA	80	RONALDO ZENÓBIO DARWICH
980 - PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES	28-2NA	80	Dalton Reis Leal
977 - TEORIA E TÉCNICAS DA ANIMAÇÃO	28-2NA	80	MAGDA REZENDE DE OLIVEIRA

Horário	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado
19:00 - 19:50	977 - 28-2NA (F204)	977 - 28-2NA (F204)	844 - 28-2NA (A210)	980 - 28-2NA (A206)	4203 - 28-2NA (A206)	
19:50 - 20:40	977 - 28-2NA (F204)	977 - 28-2NA (F204)	844 - 28-2NA (A210)	980 - 28-2NA (A206)	4203 - 28-2NA (A206)	
20:55 - 21:45	980 - 28-2NA (A206)	4241 - 28-2NA (A210)	4241 - 28-2NA (A210)	844 - 28-2NA (A210)		
21:45 - 22:35	980 - 28-2NA (A206)	4241 - 28-2NA (A210)	4241 - 28-2NA (A210)	844 - 28-2NA (A210)		

## Horários de Aula

Época: 2022/2ºSem.

Curso: SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS

### Período 3

Disciplinas	Turma	CH	Professores
848 - CRIAÇÃO E MODELAGEM DE PERSONAGENS	28-3NA	80	MARCELO TANNURE
984 - ENGINES NA COMPUTAÇÃO GRÁFICA E NOS JOGOS I	28-3NA	40	LUCAS DIEGO GONÇALVES DA COSTA
995 - GESTÃO DE PROJETOS	28-3NA	40	Dalton Reis Leal
983 - IMAGEM VETORIAL	28-3EaD	40	Danilo Aroeira de Pinho Tavares
849 - PINTURA TRADICIONAL	28-3EaD	40	MAGDA REZENDE DE OLIVEIRA
982 - PROJ INTEGR A-DESIGN DE GAMES 2D	28-3NA	60	Danilo Aroeira de Pinho Tavares
981 - ROTEIROS PARA JOGOS	28-3NA	40	Danilo Aroeira de Pinho Tavares

Horário	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado
19:00 - 19:50	982 - 28-3NA (A202)			848 - 28-3NA (A210)	984 - 28-3NA (A210)	
19:50 - 20:40	982 - 28-3NA (A202)			848 - 28-3NA (A210)	984 - 28-3NA (A210)	
20:55 - 21:45	981 - 28-3NA (A318)		995 - 28-3NA (A206)		848 - 28-3NA (A210)	
21:45 - 22:35	981 - 28-3NA (A318)		995 - 28-3NA (A206)		848 - 28-3NA (A210)	

Curso: SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS

### Período 4

Disciplinas	Turma	CH	Professores
3163 - EDIÇÃO DE VÍDEO E ÁUDIO	28-4NA	40	Welerson Rezende Morais
987 - ESCULTURA	28-4NA	40	MAGDA REZENDE DE OLIVEIRA
3164 - PINTURA DIGITAL	28-4NA	40	VINICIUS AUGUSTO SILVA
985 - PROJETO INTEGRADOR B-DESIGN E DISTRIBUIÇÃO DE GAMES 2D	28-4NA	60	MARCOS ANDRE PENNA COUTINHO
850 - RIGGING E ANIMAÇÃO DE PERSONAGENS	28-4NA	80	MARCELO TANNURE
833 - ÁUDIO, ÁUDIOVISUAL E GAMES	28-4EaD	40	MÁRCIO CARDOSO MARCOLINO

Horário	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado
19:00 - 19:50	985 - 28-4NA (A215)	3163 - 28-4NA (----)	987 - 28-4NA (A408)	3164 - 28-4NA (A215)		
19:50 - 20:40	985 - 28-4NA (A215)	3163 - 28-4NA (----)	987 - 28-4NA (A408)	3164 - 28-4NA (A215)		

## Horários de Aula

Época: 2022/2ºSem.

Horário	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado
20:55 - 21:45	850 - 28-4NA (A210)	850 - 28-4NA (A215)				
21:45 - 22:35	850 - 28-4NA (A210)	850 - 28-4NA (A215)				

Curso: SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS

### Período 5

Disciplinas	Turma	CH	Professores
1041 - CAPTURA DE MOVIMENTO	28-5EaD	40	JOÃO VICTOR BOECHAT GOMIDE
832 - DESENHO DE ÁUDIO	28-5NA	80	MÁRCIO CARDOSO MARCOLINO
3166 - ESCULTURA DIGITAL	28-5NA	40	
1042 - INTERFACE DE INTERAÇÃO	28-5NA	40	LUCAS DIEGO GONÇALVES DA COSTA
3165 - MOTION GRAPHICS	28-5NA	40	Welerson Rezende Moraes
989 - PROJETO INTEGRADOR C - DESIGN DE GAMES 3D	28-5NA	60	MARCELO TANNURE
1043 - TÓPICOS DE MOTORES DE JOGOS	28-5NA	40	LUCAS DIEGO GONÇALVES DA COSTA

Horário	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado
19:00 - 19:50	989 - 28-5NA (A210)	1042 - 28-5NA (A210)	3166 - 28-5NA (A210)	832 - 28-5NA (F204)		
19:50 - 20:40	989 - 28-5NA (A210)	1042 - 28-5NA (A210)	3166 - 28-5NA (A210)	832 - 28-5NA (F204)		
20:55 - 21:45		3165 - 28-5NA (----)	1043 - 28-5NA (A208)	832 - 28-5NA (F204)		
21:45 - 22:35		3165 - 28-5NA (----)	1043 - 28-5NA (A208)	832 - 28-5NA (F204)		

Curso: SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS

### Período 6

Disciplinas	Turma	CH	Professores
3167 - CONSTRUÇÃO DE MUNDOS E LEVELS	28-6NA	80	LUCAS DIEGO GONÇALVES DA COSTA
OPTATIVA I - DISCIPLINA OPTATIVA I	28-6NA	40	
1100 - DISCIPLINA OPTATIVA I	28-6NA	40	
1045 - ILUMINAÇÃO E RENDER	28-6NA	40	MARCELO TANNURE
4207 - INTRODUÇÃO A INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	28-6NA	40	LUCAS DIEGO GONÇALVES DA COSTA
996 - PROJETO INTEGRADOR D - DESIGN E DISTRIBUIÇÃO DE GAMES 3D	28-6NA	60	LUCAS DIEGO GONÇALVES DA COSTA



UNIVERSIDADE  
**FUMEC**

7790 - PROPRIEDADE INTELECTUAL

990 - TÓPICOS DE ANIMAÇÃO

FACULDADE DE CIÊNCIAS EMPRESARIAIS

## Horários de Aula

Época: 2022/2ºSem.

28-6NA 40 LUIZ CLAUDIO SILVA CALDAS

28-6NA 80 MARCELO TANNURE

Horário	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado
19:00 - 19:50	996 - 28-6NA (A210)	990 - 28-6NA (A215)	3167 - 28-6NA (A215)	7790 - 28-6NA (A413)	1045 - 28-6NA (A215)	
19:50 - 20:40	996 - 28-6NA (A210)	990 - 28-6NA (A215)	3167 - 28-6NA (A215)	7790 - 28-6NA (A413)	1045 - 28-6NA (A215)	
20:55 - 21:45	3167 - 28-6NA (A215)		990 - 28-6NA (A215)		4207 - 28-6NA (A215)	
21:45 - 22:35	3167 - 28-6NA (A215)		990 - 28-6NA (A215)		4207 - 28-6NA (A215)	